

COURS COMPLET – FRONT-END (HTML • CSS • JS)

Durée de la formation : 3 mois (pour une maîtrise totale de ces éléments)

Coût de la formation : 2 300 000 FG

1. Fondamentaux généraux du Web

- Fonctionnement client / serveur
 - Requêtes et réponses
 - Navigateurs et moteurs de rendu
 - Différence Web / Internet
 - Sites statiques vs dynamiques
 - SPA vs MPA
 - Hébergement et déploiement (notions)
 - Sécurité côté client (bases)
-

2. Environnement de travail

- Systèmes de fichiers
 - Organisation d'un projet web
 - Éditeurs de code (VS Code)
 - Extensions utiles
 - Terminal (bases)
 - Outils développeur du navigateur
 - Debug visuel et console
 - Gestion des erreurs
 - Convention de nommage
-

3. HTML – Exhaustif

Structure

- `<!DOCTYPE>`
- `html, head, body`

- Meta tags (charset, viewport, SEO)

Balises de contenu

- Titres (h1 → h6)
- Paragraphes
- Liens
- Images
- Médias (audio, video)
- Listes (ul, ol, dl)
- Tableaux

HTML sémantique

- header, nav, main
- section, article
- aside, footer
- figure, figcaption

Formulaires

- input (tous types)
- label
- select, textarea
- Validation native
- Attributs (required, pattern)

Attributs globaux

- id, class
- data-*
- aria-*
- role

4. CSS – Exhaustif

Fondamentaux

- Syntaxe
- Sélecteurs simples et avancés
- Spécificité
- Cascade
- Héritage

Mise en forme

- Couleurs
- Typographie
- Polices web
- Unités (px, %, em, rem, vh, vw)

Box Model

- Margin
- Padding
- Border
- Box-sizing

Layout

- `display`
- `position`
- Float (historique)
- Flexbox
- Grid

Responsive design

- Mobile-first
- Media queries
- Breakpoints
- Images adaptatives

Avancé

- Variables CSS
- Pseudo-classes
- Pseudo-éléments
- Transitions
- Animations
- Transformations
- Z-index
- Overflow

Architecture CSS

- BEM
- Nommage
- Découpage fichiers

5. JavaScript – Fondamentaux

Langage

- Variables (`var`, `let`, `const`)
- Types primitifs
- Opérateurs
- Conditions
- Boucles
- Fonctions
- Portée
- Hoisting

Structures de données

- Tableaux
- Objets
- Méthodes natives

Logique

- Comparaisons
- Manipulation des données
- Immutabilité (bases)

6. JavaScript – DOM & Browser

- DOM
- Sélection d'éléments
- Événements
- Propagation
- Délégation
- Manipulation classes
- Styles dynamiques
- Création / suppression d'éléments

7. JavaScript – Asynchrone

- JSON

- `fetch`
 - Promises
 - `async / await`
 - Gestion des erreurs
 - APIs publiques
 - CORS (notions)
-

8. JavaScript – Front-End pratique

- Validation de formulaires
 - Modales
 - Menus dynamiques
 - Sliders
 - Pagination
 - Filtrage
 - Stockage local (`localStorage`, `sessionStorage`)
 - États applicatifs simples
-

9. Accessibilité (a11y)

- HTML sémantique
 - ARIA
 - Navigation clavier
 - Lecteurs d'écran
 - Contrastes
 - Labels
-

10. Performance

- Lazy loading
 - CSS critique
-

11. Qualité & Bonnes pratiques

- Clean code
- Lisibilité
- Commentaires utiles

- Gestion des erreurs
 - Séparation des responsabilités
 - Revue de code (bases)
-

13. Outils et workflow

- Git (bases)
 - Versioning
 - Déploiement simple
 - Environnements
 - Introduction aux frameworks (concepts)
-